

En la Academia bMaker aprenderán a dominar la tecnología de forma innovadora y creativa mientras se divierten como nunca.

3D, programación, realidad virtual y ¡mucho más! De 4º Primaria hasta 4º ESO. Plazas limitadas y grupos muy reducidos Modalidad online.



¡Así aprenden en la Academia bMaker!

Parten de retos que no tienen una solución única y deben superarlos con tecnología y creatividad



1. INVESTIGA

Aprenden a usar la última tecnología para superar desafíos y crear sus proyectos.



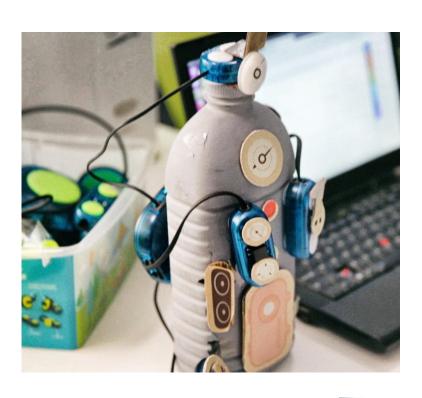
2. IDEA

Usan su imaginación para diseñar sus proyectos mientras alimentan su creatividad.



3. CONSTRUYE

Creando sus proyectos aprenden a dominar la robótica, el diseño 3D o la programación de forma práctica.



4. ¡TESTEA!

¡Ningún invento ha terminado hasta que funciona!

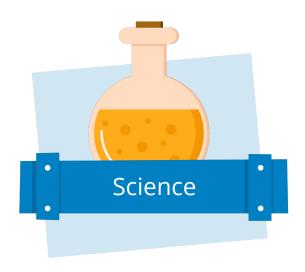


La metodología más innovadora y divertida

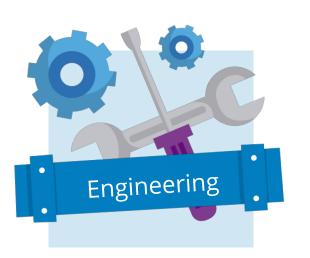
En la Academia bMaker:

- Desarrollan sus competencias creativas, técnicas y emocionales.
- Pasan de usuarios a creadores de tecnología.
- Aprenden a superar cualquier reto con imaginación.
- Impulsan sus resultados académicos y se preparan para el futuro de forma divertida y motivadora.

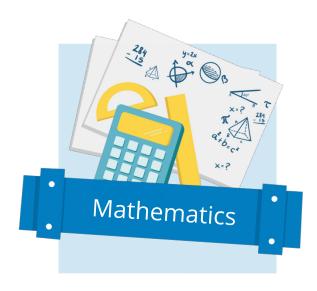
Gracias a su **filosofía STEAM**, abordan los conocimientos técnicos desde una perspectiva artística que potencia **su ingenio y creatividad**.













Aprendizaje cooperativo basado en proyectos



Gamificación



Cada proyecto parten de un desafío abierto para el que no hay una única solución: cada equipo debe resolverlo según sus intereses e inquietudes. Los alumnos tienen un papel activo en su aprendizaje y desarrollan competencias como el pensamiento crítico, la comunicación o la resolución de problemas.

Llevan las dinámicas del juego al aprendizaje y lo convierte en una experiencia positiva y divertida: aumenta la motivación, el entusiasmo y el afán de superación de los alumnos y refuerza sus conocimientos.

Design Thinking



Desarrollan sus proyectos por fases, buscando que su invento esté estrechamente relacionado con las necesidades de su potencial usuario. Fomentan su creatividad y capacidad de trabajo en equipo para la construcción colectiva de soluciones.





Academia bMaker

Modalidad online

Academia bMaker Online

- Programación, realidad virtual, desarrollo de videojuegos, diseño 3D
 y programación de páginas web.
- Clases por video chat en tiempo real y de forma interactiva.
- Impartida por docentes expertos en educación online.
- Grupos para Primaria (4º a 6º) y Secundaria.
- Plazas muy reducidas: máximo 12 alumnos por grupo.





Academia bMaker

Modalidad online



Academia bMaker Online Primaria

¿Qué van a aprender?

Programación de videojuegos (Scratch)

Aprenderán a diseñar objetos y escenarios y a programarlos con Scratch.

Diseño 3D (Bitbloq 3D)

Dominarán el diseño y control de objetos en 3D con Bitblog 3D.

Programación de entornos en Realidad Virtual (Cospaces)

Crearán sus propios entornos virtuales y los programaran con Cospaces.

¡Novedad!

Academia bMaker Online Secundaria

¿Qué van a aprender?

Programación de App Móviles (App Inventor)

Aprenderán el diseño y programación de aplicaciones móviles con Applnventor.

Diseño 3D (Bitblog 3D)

Perfeccionarán el diseño en 3D y lo integrarán en otras herramientas con Bitbloq 3D.

Programación de entornos en Realidad Virtual (Cospaces)

Dominarán el diseño de entornos virtuales y crearán sus propios mundos a través de sus diseños en 3D con Cospaces.

Programación de páginas web (HTML)

Crearán y desarrollarán sus primeras paginas webs con HTML.



Horarios y precios Academia bMaker

Tipo	Clases /semana	Duración	Horario	Precio General por alumno/mes	Precio UPM por alumno/mes
Online Primaria	1	1 hora y media	Lunes o Martes: 17:30-19:00	29,95 €	25,95 €
Online Secundaria	a 1	1 hora y media	Miércoles o Jueves: 17:30-19:00	29,95€	25,95 €



bq Educación

¿Tienes dudas o necesitas más información?

¡Habla con nosotros!

educacion@bq.com

91 1118103 (de lunes a jueves de 9 a 14 y de 15:30 a 17 horas)

